

D5392 SPACE INVADERS Scratch-Programmierung für Anfänger Kinder und Jugendliche ab 10 Jahren

Beginn	Samstag, 13.06.2026, 10:00 - 13:00 Uhr
Kursgebühr	119,00 €
Dauer	4 Termine
Kursleitung	Harald Winter
Kursort	US, Z, 148, EDV Raum, Landshuter Straße 20-22, 85716 Unterschleißheim

Das Spiel SPACE INVADERS wurde 1978 von Tomohiro Nishikado entwickelt und von der Firma Taito vertrieben. Es ist legendär und ist eines der ersten Shooting Spiele. Es geht darum, einen Schwarm von außerirdischen Eindringlingen abzuwehren. In dem Kurs „Space Invaders“ werden wir mit der modernen und visuell gesteuerten Programmiersprache Scratch dieses Spiel nachprogrammieren. Dabei lernen wir das Konzept der objektorientierten Programmierung und alle notwendigen Befehle, um dieses Spiel zu programmieren. Das erfolgt auf der offenen Online-Plattform SCRATCH, welche auch als Programmierlernsprache vom MIT (Massachusetts Institute of Technology) für den Schulbereich entwickelt wurde. Das Programmieren in Scratch ist Teil des Lehrplans an vielen Schulen in Bayern und deutschlandweit im Informatik-Unterricht verbreitet. Die Programmierung von Spielen macht viel Spaß und regt zu weiteren Experimenten an. Durch Spaß und Spiel lernt man intuitiv IT-Konzepte. Bevor wir das Spiel nachprogrammieren können, müssen wir es natürlich erst einmal „erforschen“. Daher werden am ersten Termin viele Space-Invader-ähnliche Spiele ausprobiert.

Termine

Datum	Uhrzeit	Ort
13.06.2026	10:00 - 13:00 Uhr	Unterschleißheim, vhs-Zentrum, Raum 148, EDV-Raum
20.06.2026	10:00 - 13:00 Uhr	Unterschleißheim, vhs-Zentrum, Raum 148, EDV-Raum
27.06.2026	10:00 - 13:00 Uhr	Unterschleißheim, vhs-Zentrum, Raum 148, EDV-Raum
04.07.2026	10:00 - 13:00 Uhr	Unterschleißheim, vhs-Zentrum, Raum 148, EDV-Raum

[zur Kursdetail-Seite](#)